



XBOX 360

KINECT™



ICE AGE 4™

CONTINENTAL DRIFT

ARCTIC GAMES

ACTIVISION



VARNING Läs viktig säkerhets- och hälsoinformation i handböckerna till Xbox 360®-konsolen, Kinect®-sensorn för Xbox 360 och tillbehören innan du spelar det här spelet. www.xbox.com/support.

Viktig hälsovarning: Anfall orsakade av ljuskänslighet

En mycket liten andel av befolkningen kan drabbas av epilepsiliknande anfall som kan utlösas av vissa visuella bilder, inklusive blinkande ljus eller mönster som kan finnas i TV-spel. Även människor som aldrig tidigare har drabbats av anfall eller epilepsi kan lida av en icke diagnostiserad åkomma som kan utlösa "ljuskänslighetsanfall" medan de tittar på TV-spel. Symptomen kan vara yrsel, synstörningar, ryckningar i ögon eller ansikte, krampryckningar eller skakningar i armar eller ben, desorientering, förvirring, tillfällig medvetandeförlust samt medvetlöshet eller krampanfall, vilket kan leda till personskador vid fall eller hopstötning med föremål i närheten. Sluta omedelbart att spela TV-spel och konsultera läkare om du upplever något av ovan nämnda symptom. Föräldrar, håll utkik efter eller fråga era barn om dessa symptom – det är vanligare att barn och ungdomar drabbas av sådana här anfall. Risken kan minskas genom att sitta längre från skärmen, använda en mindre skärm, spela i ett väl upplyst rum och aldrig spela när man är sömnig eller trött. Rådgör med läkare innan du börjar spela om du eller någon släkting tidigare haft anfall eller lider av epilepsi.

ICE AGE 4

JORDEN SKAKAR LOSS

ARKTISKA SPELEN

ANSLUTA TILL XBOX LIVE.....	04
HUR MAN FÅR HJÄLP MED KINECT.....	04
INTRODUKTION.....	05
HUVUDMENYN.....	05
GRENAR, SPELFIGURER OCH STYRNING.....	05
KUNDSUPPORT.....	11
PRODUKTLICENSAVTAL.....	12
SPELA KINECT RISKFRITT.....	14

Xbox LIVE

Xbox LIVE® är en online-tjänst för spel och underhållning för Xbox 360®. Allt du behöver göra är att ansluta konsolen till internet via ditt bredband och gå med gratis. Du får gratis speldemos och direkt åtkomst till HD-filmer (säljs separat). Med KINECT kan du styra HD-filmer med en handviftning. Uppgradera till ett Xbox LIVE-guldmedlemskap (Xbox LIVE Gold Membership) och spela online med kompisar över hela världen. Med Xbox LIVE får du tillgång till fler spel, mer underhållning och nöje. Läs mer på www.xbox.com/live.

Ansluta dig

Innan du kan använda Xbox LIVE måste du ansluta Xbox 360-konsolen till Internet med en höghastighetsanslutning och registrera dig för Xbox LIVE-tjänsten. Du kan se om Xbox LIVE finns där du bor och hur du ansluter till Xbox LIVE genom att gå till www.xbox.com/live/countries.

Trygghetsinställningar

Med dessa enkla, flexibla verktyg kan föräldrar bestämma vilka spel unga spelare ska få tillgång till beroende på spelets innehåll. Föräldrar kan begränsa åtkomsten till vuxet innehåll. Godkänn vem och hur din familj får umgås med andra online med Xbox LIVE-tjänsten, och ställ in tidsgränser för hur länge de får spela. Mer information finns på www.xbox.com/familysettings.

Få hjälp med KINECT

Läs mer på Xbox.com

Mer information om KINECT, inklusive lektioner, hittar du på www.xbox.com/support.

INTRODUKTION

Mannys flock och Kapten Sprätts pirater råkar hitta en gömd skattsamling, och det finns bara ett sätt att bestämma vem som får den - låt de Arktiska spelen börja! Välj sida och tävla i ett antal grenar för att avgöra vem som får frossa i de förhistoriska festligheterna!

HUVUDMENYN

Fortsätt berättelsen: Fortsätt berättelsen från den gren som du klarade av senast.

Ny berättelse: Välj en sida och följ berättelsen. Tävla i grenar för att avgöra vinnaren.

Turnering: Turas om att spela alla grenar tillsammans med en kompis.

Fritt spel: Spela dina favoritgrenar, en åt gången. Rankningslistor låter dig hålla koll på dina rekord och jämföra dem med dina kompisars.

Alternativ: Välj språk, justera diverse inställningar eller se medverkandelistan.

GRENAR, SPELFIGURER OCH STYRNING

BOBKROSSNING



Flocken: Manny

Piraterna: Kapten Sprätt

Målet: Högsta poängen

Ekollonsbonus: Poäng

Instruktioner: Krossa måltavlor och ispelare medan du samlar in ekollon och undviker det andra lagets isväggar. Åk snabbare för att tjäna extrapoäng.

STYRNING:

Luta dig åt vänster/höger: Styra åt vänster/höger

Huka dig: Höja farten

GLACIÄRHOPPNING



Flocken: Diego

Piraterna: Shira

Målet: Snabbaste tiden

Ekollonsbonus: Tid

Instruktioner: Spring, hoppa och glid fram över en hinderbana medan du undviker faror som det iskalla vattnet och gungande nät fyllda med kokosnötter.

STYRNING:

Spring på stället: Springa framåt

Hoppa: Hoppa

Huka dig: Glida ned för isramper

Stanna: Håll händerna framför dig.
Fortsätt att hålla dem där för att ta ett kliv tillbaka.

KOKOSNÖTSSLANGBELLA



Flocken: Peaches

Piraterna: Raz

Målet: Högsta poängen

Ekollonsbonus: Poäng

Instruktioner: Ladda kokosnötterna och sikta på måltavlorna i det här pricksäkerhetstestet. De gröna måltavlorna är närmast och lättast att träffa, därför är de värda minst poäng. De svårträffade röda måltavlorna är värda mest.

STYRNING:

Ta tag i repet: Sträck ut händerna framför dig

Justera skottstyrkan: Dra tillbaka händerna mot bröstet

Luta dig åt vänster/höger: Sikta åt vänster/höger

Skjuta: Kasta upp händerna

BERGSSLADDNING



Flocken: Granny

Piraterna: Gupta

Målet: Snabbaste tiden

Ekollonsbonus: Tid

Instruktioner: Det är ett race ned för det snöiga berget! Sicksacka mellan portarna och försök att ta dig ned så snabbt som möjligt. Du får en tidsbestraffning om du missar en port. Kör igenom alla portar i en grupp så får du en tidsbonus.

STYRNING:

Luta dig åt vänster/höger: Styra åt vänster/höger

Pumpa med armarna: Höja farten

SCRATKANON



Flocken: Ellie / Scrat

Piraterna: Flynn / Scrat

Målet: Högsta poängen

Ekollonsbonus: Poäng

Instruktioner: I den här distansgrenen gäller det att avfyra Scrat från piraternas skepp så långt du kan! Gör ditt bästa för att ta honom hela vägen till mållinjen. Pumpa upp kanonen och ta kontrollen över Scrat för att styra honom från en studsigt måltavla till den nästa. Kan du leda honom hela vägen till slutet?

STYRNING:

När du pumpar

Pumpa (som en cykelpump): Öka avfyrningskraften

I luften

Flaxa med armarna: Höja farten

Huka dig: Dyka

Luta dig åt vänster/höger: Styra åt vänster/höger

SKALCURLING



Flocken: Sid

Piraterna: Kisen

Målet: Högsta poängen

Ekollonsbonus: Poäng

Instruktioner: Spelarna turas om att försöka placera sina skal i mitten av boet. Ekollon ger en liten poängbonus, men högst poäng fås genom att sätta skalen mitt i prick. Poängen kan ändras eftersom att du kan knuffa runt på skalen, och den fastställs när det sista skalet har kastats.

STYRNING:

Före kastet

Luta dig åt vänster/höger: Sikta åt vänster/höger

Svinga armarna framåt (snabbt): Kasta skalet

Svinga armarna bakåt (långsamt): Justera eller bestäm styrkan

Efter kastet

Luta dig åt vänster/höger: Styra åt vänster/höger

ISKROSSNING



Flocken: Diego

Piraterna: Shira

Målet: Snabbaste tiden

Ekollonsbonus: Tid/krossningsstyrka

Instruktioner: I den här lodräta hastighetsutmaningen måste deltagarna krossa isen för att ta sig ned till botten så fort som möjligt. Spring åt vänster och höger för att hitta bristningar i isen och undvik rörliga hinder som rullande snöbollar, men se upp med det hala underlaget.

STYRNING:

Luta dig åt vänster/höger: Springa åt vänster/höger

Hoppa: Hoppa

STILHOPPNING



Flocken: Sid

Piraterna: Kisen

Målet: Högsta poängen

Ekollonsbonus: Poäng

Instruktioner: Den här grenen beskrivs bäst på ett sätt: stora hopp och stora trick. Hög farten så mycket som möjligt, utför ett perfekt hopp och utför coola poser i luften. Kopiera poserna som visas för att utföra coola trick, men se till att landa i rätt position om du inte vill krascha. Tjäna maximalt med poäng genom att matcha poserna precis som de visas.

STYRNING:

Pumpa med armarna: Höja farten

Huka dig: Hålla farten

Hoppa: Hoppa

Rör på kroppen: Matcha poser

GLIDBANA



Flocken: Ellie

Piraterna: Kapten Sprätt

Målet: Snabbaste tiden

Ekollonsbonus: Tid

Instruktioner: Här är det fart som gäller! Lagen turas om att glida ned för en glaciärgrotta för att se vem som kan nå botten på snabbast tid. Snödrivor gör att du tappar fart, men fartpilarna hjälper dig att återfå den.

STYRNING:

Luta dig åt vänster/höger: Styra åt vänster/höger

Huka dig: Höja farten

FÖRHISTORISK RÖRMOKARE



Flocken: Scrat

Piraterna: Scrat

Målet: Längsta tiden

Ekollonsbonus: Tid

Instruktioner: Scrat är en otursförföljd rackare! Han befinner sig en hårsman från priset, men den bristande isväggen håller på att ta det ifrån honom! Se hur länge du kan hjälpa Scrat att klara sig genom att täppa till läckorna som dyker upp.

STYRNING:

Luta dig åt vänster/höger: Styra Scrat åt vänster/höger

Flytta händerna: Täcka för läckor

KUNDSUPPORT FÖR NORGE, SVERIGE, DANMARK OCH FINLAND

<http://www.activision.com/support>

Vår supportsida på webben har den senaste tillgängliga informationen, inklusive länkar till patch-uppdateringar som kan laddas hem kostnadsfritt. Vi uppdaterar supportsidorna dagligen så kolla här först. Välj din plattform och ditt spel under sektionen Answers (hitta svar) för att se vanligt förekommande frågor. Hittar du inte din fråga där kan du göra en sökning med nyckelord.

Obs! Endast på engelska.

E-post- och telefonsupport

Se vår hemsida för den aktuella kontaktinformationen samt öppningstiderna för ditt land och språk. Vi erbjuder endast teknisk support – tips, koder och fusk erbjuds inte.

Obs! Skicka inte tillbaka några spel direkt till Activision utan att först kontakta vår kundsupport. Vår policy är att återlämning och återbetalning av spel måste hanteras av återförsäljaren eller webbsidan där du köpte produkten.

E-post:	nordicsupport@activision.com
Telefon:	08 4083 9965 (Lokale priser gäller)
Öppningstider:	Måndag till fredag från 10.00 till 20.00

MSE2011.08

PRODUCT LICENCE AGREEMENT

IMPORTANT - READ CAREFULLY: USE OF THIS PRODUCT IS SUBJECT TO THE SOFTWARE LICENSE TERMS SET FORTH BELOW. "PRODUCT" INCLUDES THE SOFTWARE INCLUDED WITH THIS AGREEMENT, THE ASSOCIATED MEDIA, ANY PRINTED MATERIALS, AND ANY ON-LINE OR ELECTRONIC DOCUMENTATION, AND ANY AND ALL COPIES AND DERIVATIVE WORKS OF SUCH SOFTWARE AND MATERIALS. BY OPENING THIS PACKAGE, AND/OR USING THE PRODUCT, YOU ACCEPT THE TERMS OF THIS LICENSE WITH ACTIVISION PUBLISHING, INC. ("ACTIVISION").

LIMITED USE LICENSE. Activision grants you the non-exclusive, non-transferable, limited right and license to use one copy of this Product solely and exclusively for your personal use. All rights not specifically granted under this Agreement are reserved by Activision. This Product is licensed, not sold. Your license confers no title or ownership in this Product and should not be construed as a sale of any rights in this Product.

OWNERSHIP. All title, ownership rights and intellectual property rights in and to this Product and any and all copies thereof (including but not limited to any titles, computer code, themes, objects, characters, character names, stories, dialog, catch phrases, locations, concepts, artwork, animation, sounds, musical compositions, audio-visual effects, methods of operation, moral rights, and any related documentation, incorporated into this Product) are owned by Activision or its licensors. This Product is protected by the copyright laws of the United States, international copyright treaties and conventions and other laws. This Product contains certain licensed materials and Activision's licensors may protect their rights in the event of any violation of this Agreement.

YOU SHALL NOT:

- Exploit this Program or any of its parts commercially, including but not limited to use at a cyber cafe, computer gaming centre or any other location-based site. Activision may offer a separate Site License Agreement to permit you to make this Product available for commercial use; see the contact information below.
- Sell, rent, lease, license, distribute or otherwise transfer this Product, or any copies of this Product, without the express prior written consent of Activision.
- Reverse engineer, derive source code, modify, decompile, disassemble, or create derivative works of this Product, in whole or in part.
- Remove, disable or circumvent any proprietary notices or labels contained on or within the Product.
- Export or re-export this Product or any copy or adaptation in violation of any applicable laws or regulations.

TERMINATION. Without prejudice to any other rights of Activision, this Agreement will terminate automatically if you fail to comply with its terms and conditions. In such event, you must destroy all copies of this Product and all of its component parts.

INJUNCTION. Because Activision would be irreparably damaged if the terms of this Agreement were not specifically enforced, you agree that Activision shall be entitled, without bond, other security or proof of damages, to appropriate equitable remedies with respect to breaches of this Agreement, in addition to such other remedies as Activision may otherwise have under applicable laws.

INDEMNITY. You agree to indemnify, defend and hold Activision, its partners, affiliates, contractors, officers, directors, employees and agents harmless from all damages, losses and expenses arising directly or indirectly from your acts and omissions to act in using the Product pursuant to the terms of this Agreement

MISCELLANEOUS. This Agreement represents the complete agreement concerning this license between the parties and supersedes all prior agreements and representations between them. It may be amended only by a writing executed by both parties. If any provision of this Agreement is held to be unenforceable for any reason, such provision shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable and the remaining provisions of this Agreement shall not be affected. This Agreement shall be construed under California law as such law is applied to agreements between California residents entered into and to be performed within California, except as governed by federal law and you consent to the exclusive jurisdiction of the state and federal courts in Los Angeles, California.

LACO.ENUK.2011.11

Spela KINECT riskfritt

Se till att du har tillräckligt med utrymme så att du kan röra dig fritt medan du spelar. Spel med KINECT kan kräva att du rör dig. Se till att du inte slår till, springer in i eller snubblar över andra spelare, åskådare, husdjur, möbler eller andra objekt när du spelar. Du behöver bra fotfäste om du står upp eller rör dig under spelet.

Innan du spelar: Kontrollera om det finns saker du kan slå till eller snubbla över i någon riktning (höger, vänster, framför, bakom, under och över). Se till att spelområdet är på säkert avstånd från fönster, väggar, trappor osv. Se också till att det inte finns någonting du kan snubbla över, till exempel leksaker, möbler, lösa mattor, barn, husdjur. Flytta saker eller människor bort från spelområdet om det behövs. Glöm inte att titta uppåt. Se upp för lampor, fläktar och andra saker ovanför dig när du bedömer spelområdet.

Medan du spelar: Stå tillräckligt långt från tv:n för att undvika kontakt. Ha andra spelare, åskådare och husdjur på tillräckligt avstånd. Bestäm det här avståndet utifrån hur du spelar. Det beror på vilket spel du spelar. Var uppmärksam på saker eller människor du kan slå till eller snubbla över. Var uppmärksam på omgivningen. Människor eller föremål kan komma in i området under spelets gång.

Se till att du alltid har bra fotfäste när du spelar. Spela på ett jämnt golv med tillräckligt fäste för spelets aktiviteter och se till att du har lämpliga skor för att spela (inga höga klackar, badsandaler osv.) eller var barfota om det går.

Innan du låter barn använda KINECT: Avgör hur varje enskilt barn kan använda KINECT och om de bör övervakas under aktiviteterna. Ge dem all relevant säkerhets- och hälsoinformation och alla instruktioner om du låter barn använda KINECT utan övervakning. **Se till att barn som använder KINECT spelar på ett säkert sätt** och att de inte spelar spel som inte är ämnade för dem, och se till att de förstår hur systemet används.

Så här minimerar du ansträngning av ögonen: Stå på bekvämt avstånd från skärmen eller tv:n och KINECT-sensorn, placera skärmen eller tv:n och KINECT-sensorn långt ifrån ljuskällor som ger reflexer eller styr ljuset med persienner. Välj mjukt naturligt ljus som minimerar reflexerna och ansträngningen av ögonen och ökar kontrasten och skärpan. Justera skärmens eller tv:ns ljusstyrka och kontrast.

Överansträng dig inte. Spel med KINECT kan kräva mer eller mindre fysisk aktivitet. Om du har någon medicinsk begränsning eller något problem som påverkar din förmåga att på ett säkert sätt utföra fysiska aktiviteter bör du rådfråga en läkare innan du använder KINECT. Detsamma gäller om du är eller kan vara gravid, har hjärt-, andnings-, rygg- eller ledproblem eller andra ortopediska problem, har högt blodtryck eller svårt att utföra fysisk träning eller om du har blivit ordinerad att begränsa din fysiska aktivitet. Rådfråga din läkare innan du utför någon övning eller något träningsprogram med KINECT. Spela inte om du är påverkad av droger eller alkohol och se till att din balans och fysiska förmåga klarar av rörelserna i spelet.

Stanna upp och vila om du blir trött eller öm i muskler, leder eller ögon. Om du upplever överdriven trötthet, illamående, andfäddhet, tryck över bröstet, yrsel, obehag eller smärta SLUTAR DU GENAST SPELA och kontaktar en läkare.

Mer information finns i Guide till sunt spelande på www.xbox.com.



Activision Blizzard UK, Ltd., Ground Floor, 3 Roundwood Avenue, Stockley Park, Uxbridge, UB11 1AF.

Ice Age Continental Drift™ & © 2012 Twentieth Century Fox Film Corporation. All Rights Reserved. ©2012 Activision Publishing, Inc. Activision is a registered trademark of Activision Publishing, Inc. KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and are used under license from Microsoft. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.

KINECT, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE och Xbox-logotyperna är varumärken som tillhör Microsoft-koncernen och används på licens från Microsoft.